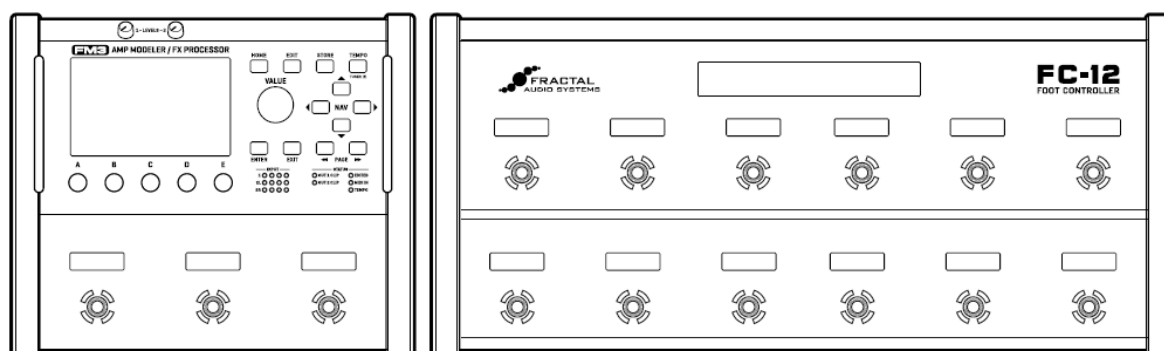


FM3 + FC12 = OMG15!



INTRODUZIONE

“**OMG9**” (così chiamata da un’espressione presente in un commento nel forum Fractal Audio) è un insieme di layouts personalizzati per il **Fractal Audio FM3** creati per essere utilizzati con un singolo **Fractal Audio FC-12 Controller**. Come sempre, un singolo cavo XLR/FASLINK™ collega le due unità, gestendo la comunicazione biunivoca e alimentando il FC-12 senza la necessità di uno specifico alimentatore esterno. Gli switches esterni e i pedali di espressione, come i Fractal Audio EV-1 o EV-2, possono essere collegati come di consueto.

Una volta caricati sul FM3 i layouts OMG15, l’unità rimane “parcheggiata” su di uno speciale layout che permette di cambiare le funzioni sul FC-12. Ad esempio, quando premete lo switch di sinistra su FM3, il FC-12 passa alla modalità “Presets Mode”. Quando premete lo switch centrale di FM3, il FC-12 passa alla modalità “Scenes Mode”, e così via. OMG15 fornisce tutto ciò che necessita alla maggior parte dei musicisti ma ovviamente tutte le impostazioni possono essere modificate o personalizzate per adattarsi alle vostre specifiche necessità.

Sebbene molto potente, OMG15 è assolutamente semplice da utilizzare. Non ci sono praticamente funzioni “premi e tieni premuto” e pertanto ci sono meno cose da ricordare ed i cambi di suono avvengono alla “pressione” dello switch garantendo un timing musicalmente perfetto. L’utilizzo dei colori riduce la necessità di leggere le scritte. In altre parole, questo è un setup per chi vive secondo il motto “Non farmi pensare!”

Questa breve guida copre l’installazione e come usare i layouts OMG15.

INSTALLAZIONE AUTOMATICA

Su FM3 selezionate **SETUP: FC Controllers: Reset: Load FM3+FC12 ("OMG15")**

Spegnete e riaccendere FM3 per caricare all'avvio i corretti layouts di default.

INSTALLAZIONE MANUALE E SETUP

L'installazione manuale richiede **FM3-Edit** oltre a qualche modifica al **SETUP** su FM3.

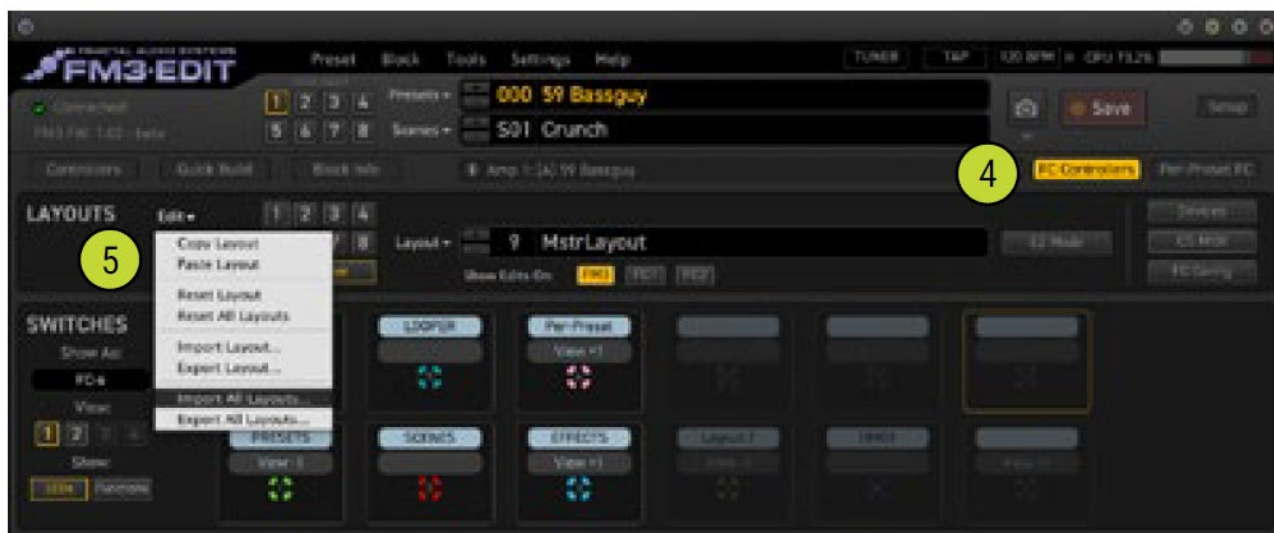
Se non avete ancora utilizzato FM3-Edit prima di questo momento, scaricatelo gratuitamente da:

<https://www.fractalaudio.com/fm3-edit/>

SUGGERIMENTO: se avete personalizzato i layouts di FM3, fate un backup prima di proseguire!

Per installare i layouts OMG15, effettuate innanzitutto le seguenti modifiche al setup:

1. Su FM3, aprite **SETUP : FC Controllers : Devices** e impostate il parametro **STARTUP LAYOUT** per FM3 su "8" ed il layout di partenza per (startup layout) per **FC#1** su "1".
2. Su FM3, aprite **SETUP : FC Controllers : Config** e effettuate le seguenti impostazioni:
 - impostate **Bank Size** su "10"
 - assicuratevi che **FC-6/FC-12 Compatibility Mode** sia impostato su "OFF"
3. Opzionale sebbene raccomandato: impostate **FC Master Layout Switch Combo** su "OFF"
4. Aprite **FM3 Edit** e premete il pulsante **FC Controllers** (illustrato di seguito).
5. Utilizzate la funzione "**Import All Layouts**" (illustrata di seguito) per caricare il file "**alllayouts-OMG15.fclayout**" (incluso nello zip con questo manuale).
6. L'installazione è completata! Spegnete e riaccendete FM3.



DISINSTALLAZIONE

Se desideraste ripristinare i layouts di default di fabbrica e le relative impostazioni, potete utilizzare la funzione di FM3 che trovate in **SETUP : FC Controllers : Reset**

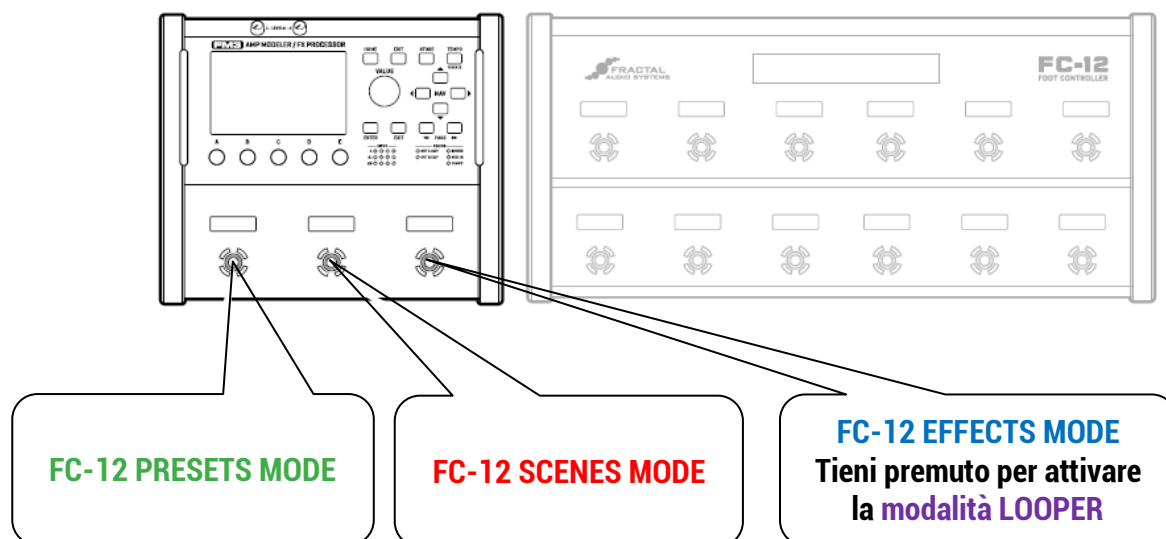
Poi, manualmente, ripristinate le modifiche fatte negli Steps 3 e 4 (vedi sopra).

USING THE OMG15

SWITCHES SU FM3

In OMG15, i footswitches di FM3 modificano solamente ciò che fa il FC-12.

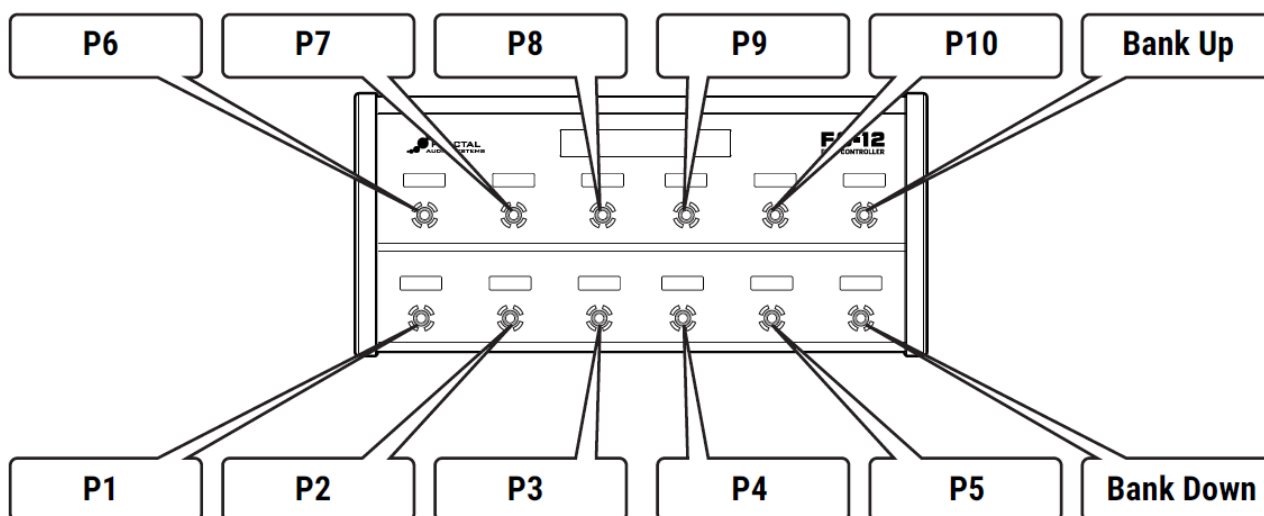
Il Master Layout Menu non viene utilizzato.



Il layout Looper layout comprende anche cinque segnaposto per i Per-Preset switches.

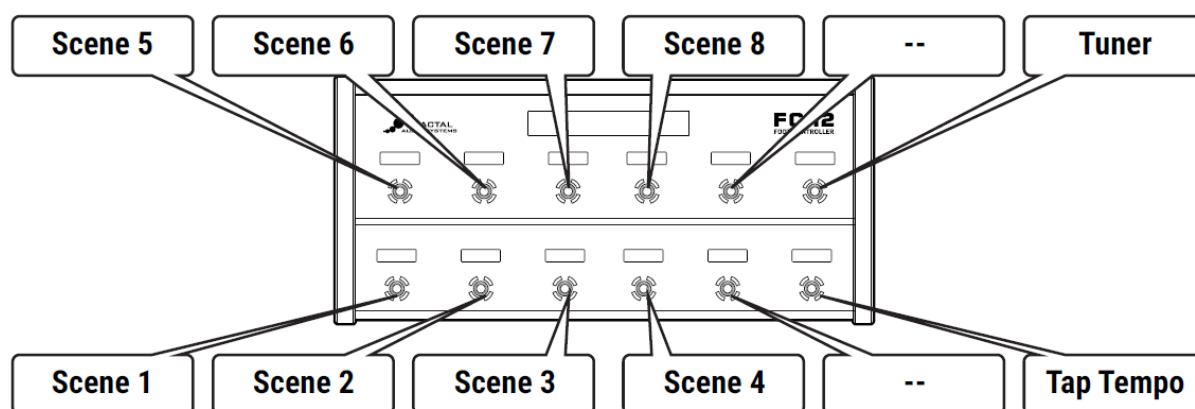
FC-12 in PRESETS MODE

La modalità Presets Mode vi permette di selezionare i presets e cambiare le banks di presets.



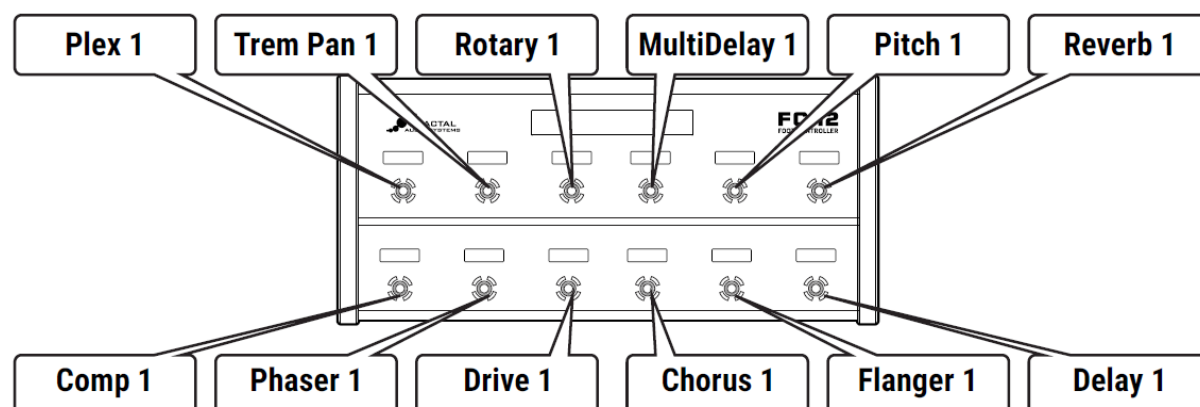
FC-12 in SCENES MODE

La modalità Scenes Mode permette la selezione delle Scenes. Switches aggiuntivi controllano Tempo e Tuner.



FC-12 in EFFECTS MODE

La modalità Effects Mode permette l'attivazione e la disattivazione degli effetti.



FC-12 in LOOPER MODE

Ricordate che il blocco Looper deve essere presente nei vostri preset affinché possa essere utilizzato.
Switches non assegnati alle funzioni del Looper sono usate come segnaposti Per Preset.

